



第 3 回	テーマ：PC アプリケーションを利用したコンテンツ作成 (1) Office ソフト (PowerPoint) や大学の PC で利用できるアプリケーションを利用したコンテンツ作成
第 4 回	【オンデマンド】テーマ：デジタルコンテンツ関連技術の理解 インターネット上に展開される各種のデジタルコンテンツの技術的背景の理解
第 5 回	テーマ：PC アプリケーションを利用したコンテンツ作成 Office ソフト (PowerPoint など) や大学の PC で利用できるアプリケーションを利用したコンテンツ作成
第 6 回	テーマ：画像処理技術の理解と生成 AI の活用 デジタルコンテンツ作成のための画像処理 (アプリケーションの利用)、生成 AI の活用とメディアリテラシー
第 7 回	【オンデマンド】テーマ：インターネットを活用した情報発信 (i) ネットワーク、Web 技術、ハードウェア・ソフトウェア、アプリケーション等の基礎的な理解
第 8 回	テーマ：ネットワークを活用した情報発信 (1) ホームページ作成 (Web サイト構築) についての課題提示と作成演習
第 9 回	テーマ：ネットワークを活用した情報発信 (2) ホームページ作成演習 (Web サイト構築)
第 10 回	テーマ：ネットワークを活用した情報発信 (3) ホームページ作成演習 (Web サイト構築)
第 11 回	【オンデマンド】テーマ：インターネットを活用した情報発信 (ii) ネットワーク、Web 技術、ハードウェア・ソフトウェア、アプリケーション等の基礎的な理解
第 12 回	テーマ：プレゼン課題資料作成演習 (1) デジタルコンテンツの作成、および最終プレゼン資料の作成について課題提示と演習
第 13 回	テーマ：プレゼン課題資料作成演習 (2) デジタルコンテンツの作成、および最終プレゼン資料の作成演習
第 14 回	【オンデマンド】テーマ：プレゼンテーションの技法、プレゼン課題資料作成演習 (3) 演習課題の作成、およびプレゼンテーションの技法・留意点等について
第 15 回	テーマ：最終プレゼンテーション、講義全体の総括 作成した課題について作成者による説明 (プレゼン) および全体の授業総括
テキスト	教科書は使用しません。講義時に適宜資料を展開します。
参考図書・教材／データベース・雑誌等の紹介	講義時に適宜資料を展開します。
課題に対するフィードバックの方法	classroom や PC 教室での演習時に講評をおこないます。質疑への返答はメール・classroom において随時おこないます。
学生へのメッセージ・コメント	この講義はプログラミング経験の有無は問いませんが、PC でのファイル操作やウィンドウを複数並べての作業など PC の基本的操作やキーボードによるテキスト入力、また PC での Web ブラウザによる情報検索などについて支障なくおこなえることを前提に講義をすすめます。